|  |
| --- |
| Tittel   * Introduksjon til DAT100 - Grunnleggende Programmering   Dato 16.08.22 |

|  |  |
| --- | --- |
| Stikkord  Programmering  Program  Datamaskiner  Programmeringsspråk  Java  Læringsutbytte | Notater  **Programmering** er utvikling av programvare til datamaskiner  **Program**: Samling av instruksjonar (ein «oppskrift») som kan utføres av ein datamaskin. Program ligger i minne.  Alle datamaskiner/computere har Minne, CPU. Pluss evt eksterne enheter som nettverkskort, skjerm ol.  Programmeringsspråk bygger opp program, og det fins mange forskjellige Eks Java, C++, Python, Ruby, Clojure.  Python, C, Java, C++ er mest brukt.  Java er eit objekt-orientert programmeringsspråk. Brukes til utvikling av programvare. Grunnleggende prinsipp for programmering i Java brukes også i andre programmeringsspråk.  Skal kunne   * **Forklare** grunnleggende begrep innen programmering * **Beskrive** virkemåten til programkode.   Ferdigheter:   * **Skrive** programkode for deler av eller hele programmer ut fra en programbeskrivelse * **Finne** frem i API-dokumentasjon og anvende klasser fra programvarebiblioter i egen programkode * **Omforme** løsere problemformuleringer via programutforming til fungerende programkode   Generell kompetanse:   * Utføre programmeringsarbeid alene og i grupper |

|  |
| --- |
| Oppsummering |